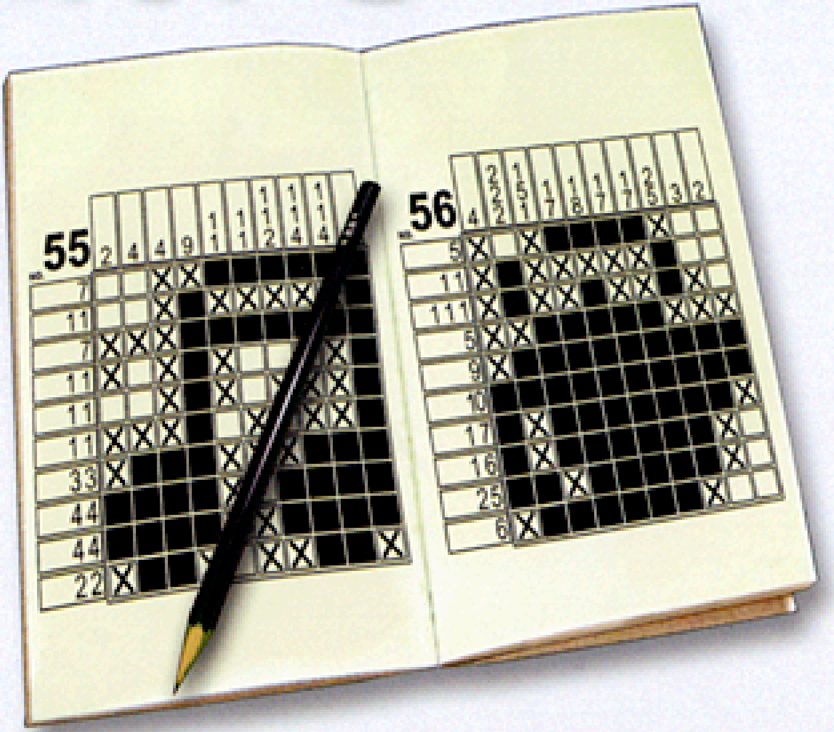
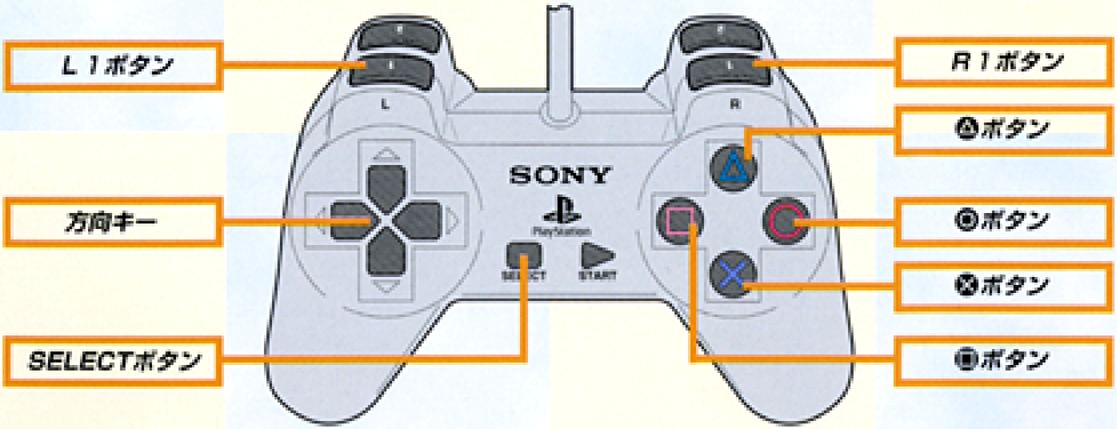
SuperLite 1500 シリーズ

おえかきパズル



パズル

コントローラの操作方法



- 方向キー ／ カーソルの移動。
- ○ボタン ／ マスの塗りつぶし、および、選択した項目の決定に使用します。
- ×ボタン ／ 塗らないマスに×印をつけたり、ヒント数字を塗りつぶすことができます。また、ウィンドウなどを閉じたり、キャンセルにも使用します。
- △ボタン ／ マスに仮塗り、および、問題メニュー画面でのプレビューの切り替えに使用します。
- □ボタン ／ 塗りつぶされたマスやヒント数字を元の状態に戻します。
- SELECTボタン ／ 機能メニューの呼び出しをします。

- L1・R1ボタン ／ 問題メニュー上で、メニューを１ページずつ移動できます。

● L2ボタン、R2ボタン、STARTボタンは使用しません。

SLPS 02068

おえかきパズルとは？

「おえかきパズル」とは、上と左側にある数字を手がかりに、
フィールドのマスを塗りつぶして絵を完成させるパズルゲームです。

ゲームの始め方

ゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。
以下の３つの項目から選択して下さい。



はじめから　はじめからゲームをプレイしたい時に選びます。

問題の続きから　前回保存したところから始まります。
「続きから」を選ぶ場合、メモリーカードを差し込んで下さい。

遊び方の説明　おえかきパズルのルールの簡単な解説を行います。

- メモリーカードは別売です。メモリーカードがない時はゲーム途中のデータを保存できません。
- メモリーカードはメモリーカード差込口１に正しく接続して下さい。差込口２には対応していません。
- このゲームのデータを保存するには、メモリーカードに１ブロックの空き容量が必要です。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 02068

問題メニュー画面

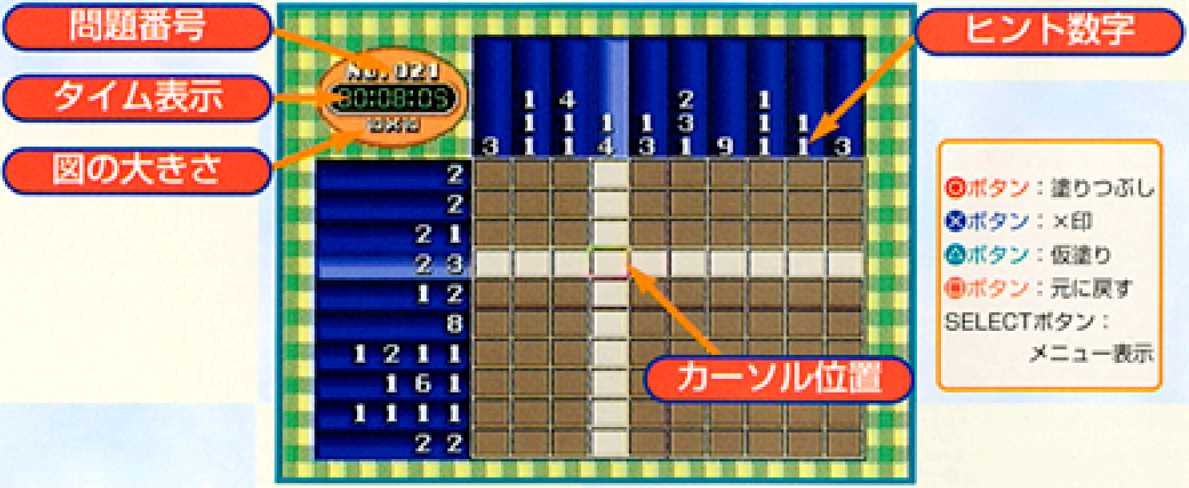
タイトル画面で「はじめから」を選択すると、この画面になります。
この画面で方向キーの上下で問題を選択して、◎ボタンを押すと問題が表示されます。
方向キーの左右またはＬ１／Ｒ１ボタンで、１０問単位で問題をスキップさせることもできます。
なお、一度解いた問題は「題名」と「タイム」、「プレビュー」が表示され、△ボタンで「プレビュー」の表示／非表示の切り替え、□ボタンで「タイム」表示の縮小もできます。



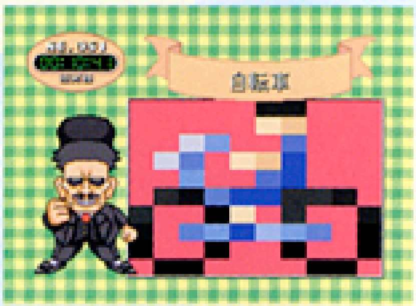
また、SELECTボタンを押すと、機能メニュー画面が表示されます。
（詳細は機能解説を参照）

ゲーム画面

問題メニュー画面で問題を選択すると、以下のようなゲーム画面が表示されます。



ヒント数字を元に、◎ボタンで塗りつぶして下さい。
見事正解すると、その問題の題名とタイムが表示されます。セーブすると、最短の解答時間が保存されますので、次回挑戦するときの目安にするといいでしょう。



機能解説

問題メニュー画面またはゲーム画面中にSELECTボタンを押すと、この機能メニュー画面が表示されます。

OPTION　／　背景の色や、BGM等を変更することができます。方向キーの上下で項目を選択して、左右で変更します。

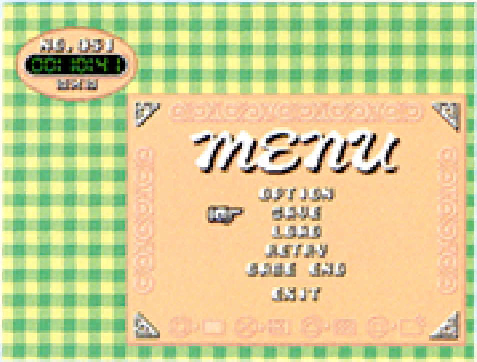
SAVE　／　現在の状態を保存します。

LOAD　／　SAVEした状態から、ゲームを再開します。

RETRY　／　解答中の問題を最初からやり直します。（問題解答中のみ）

GAME END／　解答を終了して、問題メニュー画面、またはタイトル画面に戻ります。

EXIT　／　問題画面または問題メニュー画面に戻ります。



OPTIONの項目

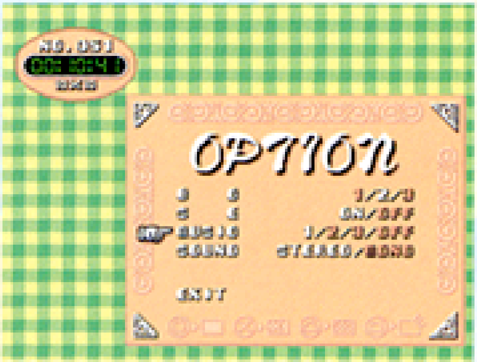
BG　／　背景の絵を変更します。

SE　／　効果音のON／OFFの選択をします

MUSIC　／　ＢＧＭの選択をします。

SOUND　／　ステレオかモノラルの選択をします。

EXIT　／　MENUに戻ります。



遊び方の説明



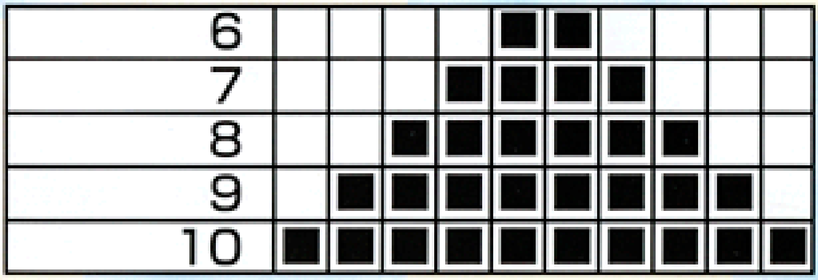
タイトル画面で、「遊び方の説明」を選択すると、博士の登場とともに、おえかきパズルのルールの解説が始まります。図を使用しながら分かりやすく解説してくれますので、初めての人でも、すぐに遊び方をマスターすることができます。

役立つテクニック

ここでは、おえかきパズルにおける、いろいろなテクニックを紹介します。
解答に行きづまってきたら、これを参考にして、再びチャレンジしてみて下さい。

テクニック1

ヒントの数字が、列の数の半分を超える場所を見つけましょう。どちら側から塗っても重複してしまう場所が確定箇所になります。



テクニック2

確定したマスができたら、その両側に塗りつぶさない場所がないか調べましょう。

1					■					

↓

1	×	×	×	×	■	×	×	×	×	×

4					■	■				

↓

4	×	×			■	■			×	×

テクニック3

ヒントの数字が２つ以上ある時は、小さい数字の方を端に塗ったと仮定して、
残ったマスで確定箇所がないか調べてみましょう。

2 4	(■)	(■)	(×)				■			
5 1				■	■				(×)	(■)
2 3 1	(■)	(■)	(×)			■			(×)	(■)

テクニック4

一見、確定するマスがないようでも、試し置きをすることによって、確定するマスがわかる場合があります。試しに、下の図で左上の部分を塗りつぶしてみたと仮定します。

	2	3	2	1	
3	(■)				
1					

すると、ヒント数字から、以下のようにマスが塗りつぶされます。

	2	3	2	1	
3	(■)	(■)	(■)		
1	(■)	(■)	(■)		
		(■)			

しかし、これは横の列の、2番目のヒント数字と矛盾が生じます。つまり、左上を塗りつぶしたのが、いけなかったわけです。このようにして、塗りつぶさない場所を確定していくと、以下のようにチェックできるわけです。

	2	3	2	1	
3	×	×			
1					

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。